Pobrałem oraz zainstalowałem STM32CubeIDE. W trakcie tworzenia projektu wybrałem mikrokontroler STM32F205RGT6. Udało mi się włączyć wachtdog włączyłem moduł USTR1 w trybie asynchronicznym by umożliwić komunikacje pomiędzy urządzeniami. W kodzie po opcji bild i po wygenerowaniu kodu przez IDE skopiowałem konfiguracje z pliku main.c z SystemClock\_Config() do mojego main.cpp po wielu próbach nie udało się wyrzuca błąd o braku fizycznego sterownika